

Medienkompass

in der Grundschule Essingen

Inhalte:

| Klasse 2 | Klasse 3 | Klasse 4 |
|--|---|---|
| Computer - Grundlagen <ul style="list-style-type: none">- Teile eines Computers benennen.- Programme starten und schließen.- Richtig vor dem PC sitzen- Computerregeln kennenlernen und sich daran halten. | Schreibtechnik <ul style="list-style-type: none">- Anhand der Lernwerkstatt mit 10 Fingern schreiben lernen | Schreibtechnik <ul style="list-style-type: none">- Fortführung der Schreibübungen mit 10 Fingern |
| Lernsoftware, Schulkrempel.de und Antolin.de und <ul style="list-style-type: none">- Programm „Lernwerkstatt“ öffnen und damit arbeiten können (lesen, schreiben, rechnen, malen, spielen)- Die Internetseite Schulkrempel öffnen, andere Internetseiten anklicken.- Sich bei Antolin an- und abmelden.- Ein Buch bei Antolin bearbeiten- Antolinpunkte einsehen. | Internet-ABC <ul style="list-style-type: none">- Surfen und Navigieren- Suchen und Finden im Netz- Internet – Die Technik dahinter | Textverarbeitung mit Word <ul style="list-style-type: none">- Word öffnen und bedienen- Texte schreiben- Texte umgestalten- Texte speichern |
| Schreibtechnik <ul style="list-style-type: none">- Anhand der Lernwerkstatt mit 10 Fingern schreiben lernen | Schulkrempel; Antolin, Lernsoftware <ul style="list-style-type: none">- Weiterhin nutzen | Gefahren des Internets <ul style="list-style-type: none">- Sicher surfen- Viren, Würmer, Trojaner- Werbung und Einkaufen im Internet |